



Ensinar e aprender Matemática: diálogos e conjunções numa perspectiva interdisciplinar

INTRODUÇÃO DE MÓDULOS CIENTÍFICOS AVANÇADOS NA MATEMÁTICA

$$\sum a_n$$



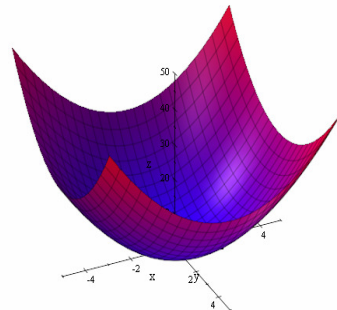
27 Out 2011 Encontro Internacional
Educação, Currículo e Didáticas
Tendências, Contextos e Dinâmicas
Organizado pelo DCE-UAc

João M. G. Cabral

$$(T, \oplus, \otimes)$$

<http://www.jcabral.uac.pt>

$$\int f(x) dx$$



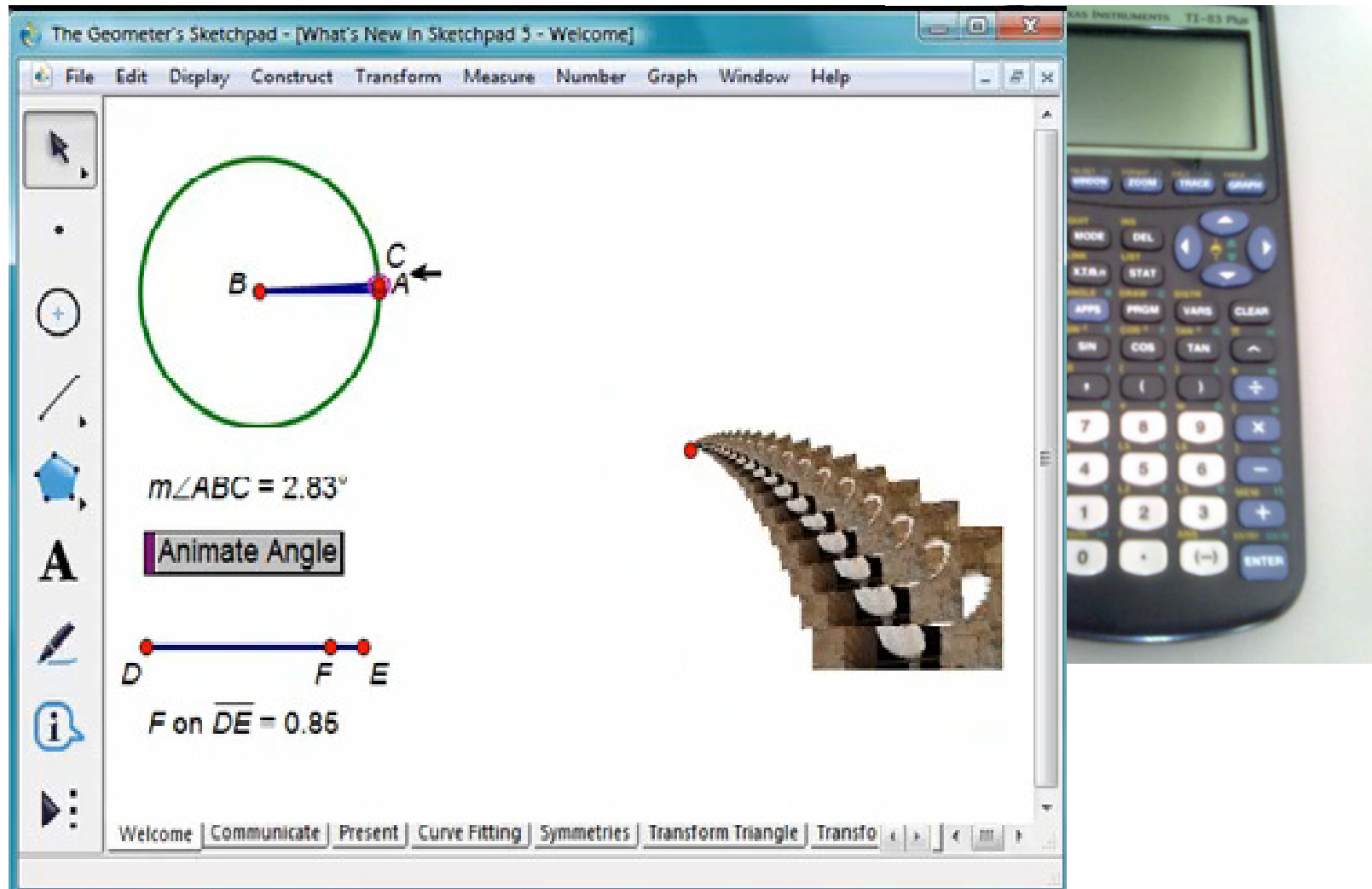
$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$



25 de fevereiro de 2011, *Campus* de Ponta Delgada, São Miguel

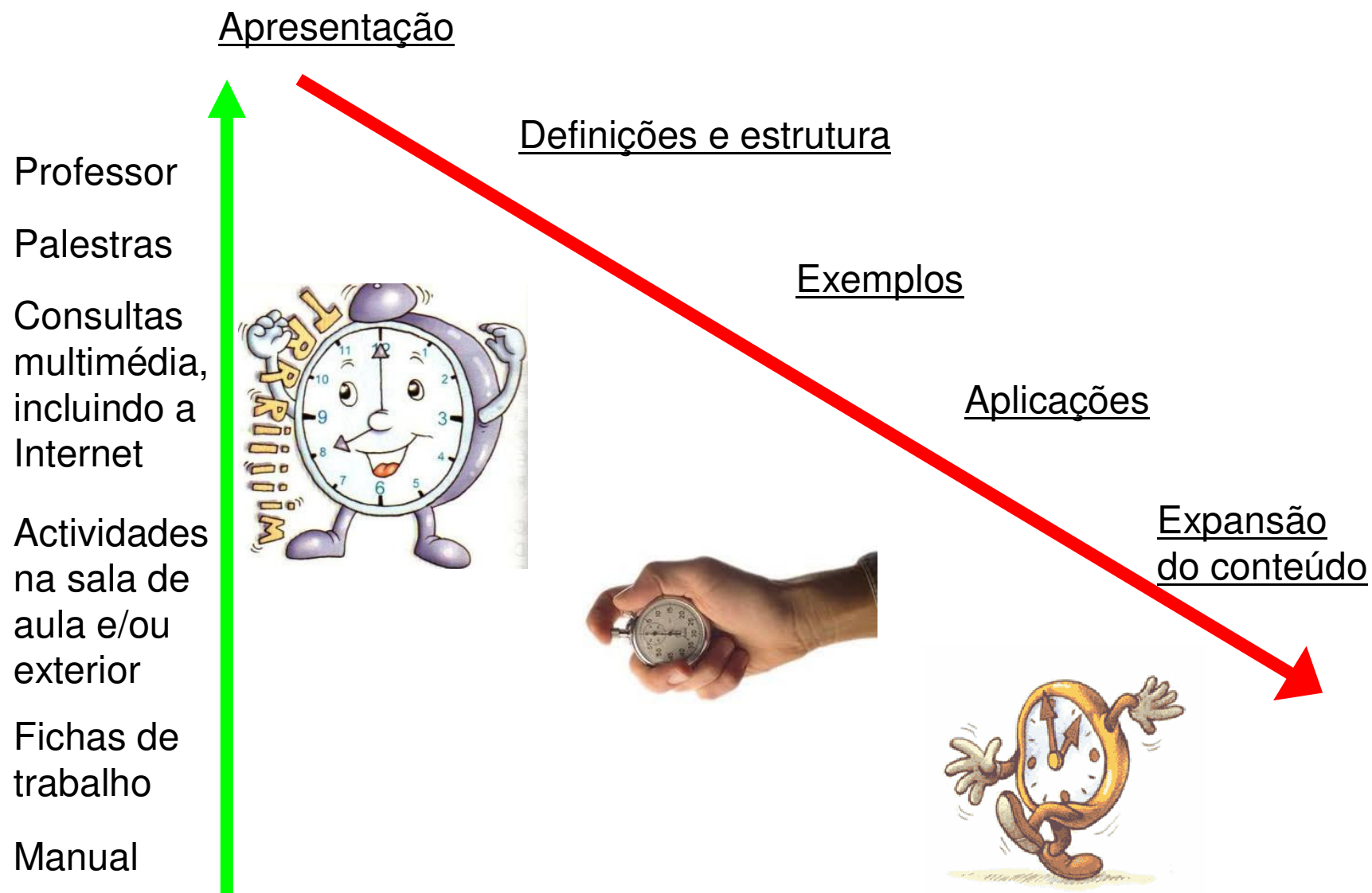


A calculadora/computador



Possibilitam a melhoria na Comunicação Matemática, com visualização “no momento”.

Etapas usuais da evolução do conceito Matemático



Apresentação

Exemplos

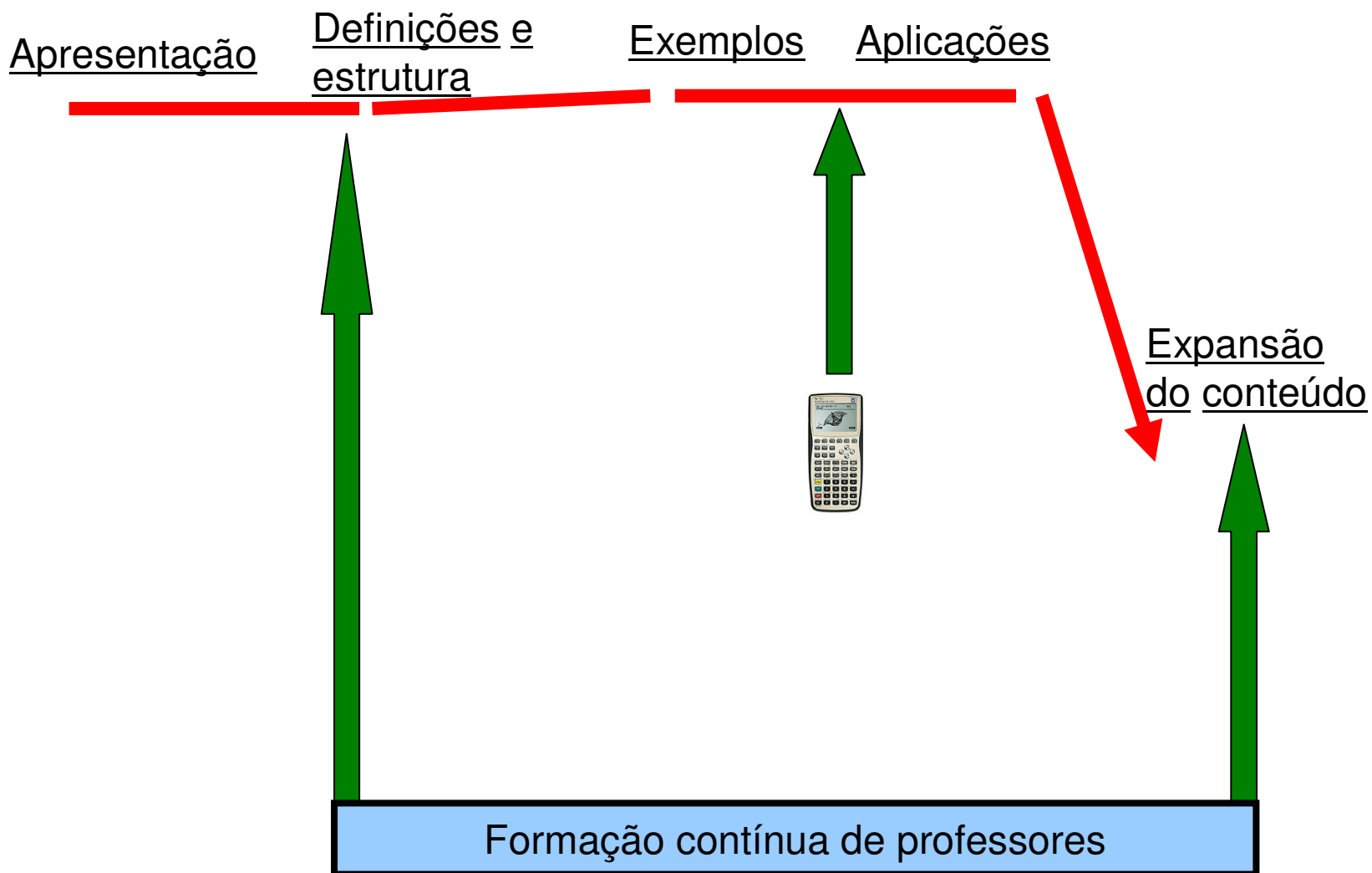
Aplicações

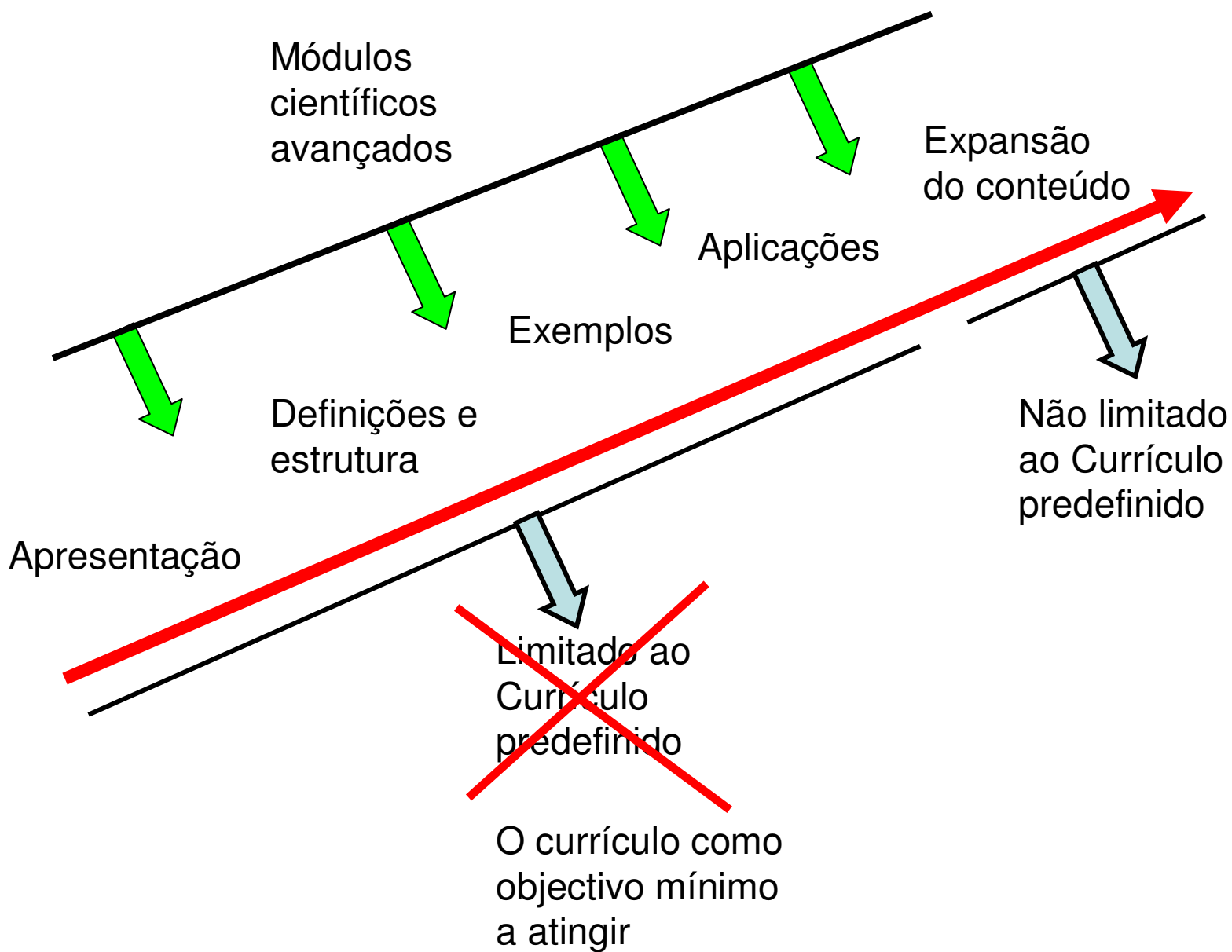
Definições e
estrutura



A introdução da calculadora no ensino
e do computador

Expansão
do conteúdo





Dinâmica do módulo científico avançado

Método de Eliminação de Gauss, aplicado no ensino secundário à resolução de sistemas de equações lineares.

1ª Fase

$$\begin{array}{r} 2x - y + 3z = 1 \\ + \quad -2x - 2y + 2z = -2 \\ \hline -3y + 5z = -1 \end{array}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} 2x - y + 3z = 1 \\ x + y - z = 1 \\ 3x - y + z = 0 \end{array} \right. \longrightarrow \left\{ \begin{array}{l} 2x - y + 3z = 1 \\ -3y + 5z = -1 \\ 3x - y + z = 0 \end{array} \right. \xrightarrow{(\dots)} \left\{ \begin{array}{l} 2x - y + 3z = 1 \\ -3y + 5z = -1 \\ -16z = -8 \end{array} \right.$$

$$\left[\begin{array}{cccc} 2 & -1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \\ 3 & -1 & 1 & 0 \end{array} \right] \longrightarrow \left[\begin{array}{cccc} 2 & -1 & 3 & 1 \\ 0 & -3 & 5 & -1 \\ 3 & -1 & 1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{(\dots)} \left[\begin{array}{cccc} 2 & -1 & 3 & 1 \\ 0 & -3 & 5 & -1 \\ 0 & 0 & -16 & -8 \end{array} \right]$$



Dinâmica do módulo científico avançado

Método de Eliminação de Gauss, aplicado no ensino secundário à resolução de sistemas de equações lineares.

2ª Fase

$$\begin{cases} 2x - y + 3z = 1 \\ x + y - z = 1 \\ 3x - y + z = 0 \end{cases} \longrightarrow \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \\ 3 & -1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 & 1 \\ 0 & -3 & 5 & -1 \\ 3 & -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{(\dots)} \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 & 1 \\ 0 & -3 & 5 & -1 \\ 0 & 0 & -16 & -8 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{cases} 2x - y + 3z = 1 \\ -3y + 5z = -1 \\ -16z = -8 \end{cases}$$

Criação das regras do jogo: O professor indica algumas regras básicas, que o aluno tem de cumprir, em todo semelhantes ao método já usado pelos alunos, mas que facilite a ligação para o novo método.

Com registo das operações, usando uma linguagem simbólica.

$$L_i = L_i + k \cdot L_j$$

Dinâmica do módulo científico avançado

Método de Eliminação de Gauss, aplicado no ensino secundário à resolução de sistemas de equações lineares.

3ª Fase

$$\begin{cases} 2x - y + 3z = 1 \\ x + y - z = 1 \\ 3x - y + z = 0 \end{cases}$$

Realizar em laboratório de Matemática.

Regras do jogo aumentam de dificuldade.

Introdução de conceitos do método científico avançado, tantos quanto possível.

$$\begin{bmatrix} \textcircled{2} & -1 & 3 & 1 \\ 1 & \textcircled{1} & -1 & 1 \\ 3 & -1 & \textcircled{1} & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_2 = L_2 - \frac{1}{2}L_1} \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 & 1 \\ 0 & -3 & 5 & -1 \\ 3 & -1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{L_3 = L_3 - \frac{3}{2}L_1 \\ L_2 = 2L_2}} \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 & 1 \\ 0 & -3 & 5 & -1 \\ 0 & \frac{1}{2} & -\frac{7}{2} & -\frac{3}{2} \end{bmatrix}$$

$$\begin{matrix} \xrightarrow{(\dots)} \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 & 1 \\ 0 & -3 & 5 & -1 \\ 0 & 0 & -16 & -8 \end{bmatrix} \end{matrix} \quad \begin{cases} 2x - y + 3z = 1 \\ -3y + 5z = -1 \\ -16z = -8 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x - y + 3z = 1 \\ x + y - z = 1 \\ 3x - y + z = 0 \end{cases} \quad \longrightarrow \quad \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 1 & 1 & -1 \\ 3 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Outros módulos científicos avançados

$\int f(x)dx$ Cálculo de áreas e aplicação da derivação

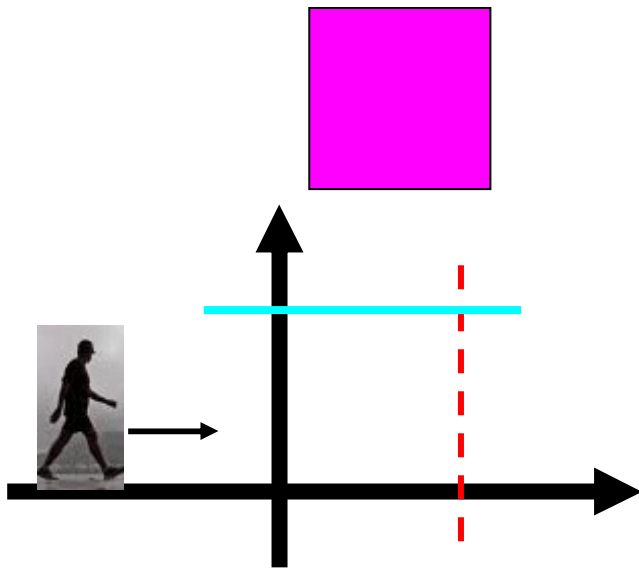
Etapa 1 – Noção intuitiva de partição do eixo real



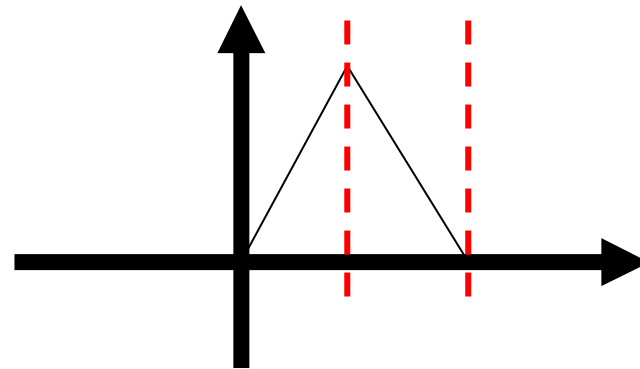
Outros módulos científicos avançados

$\int f(x)dx$ Cálculo de áreas e aplicação da derivação

Etapa 3 – Calculo de áreas



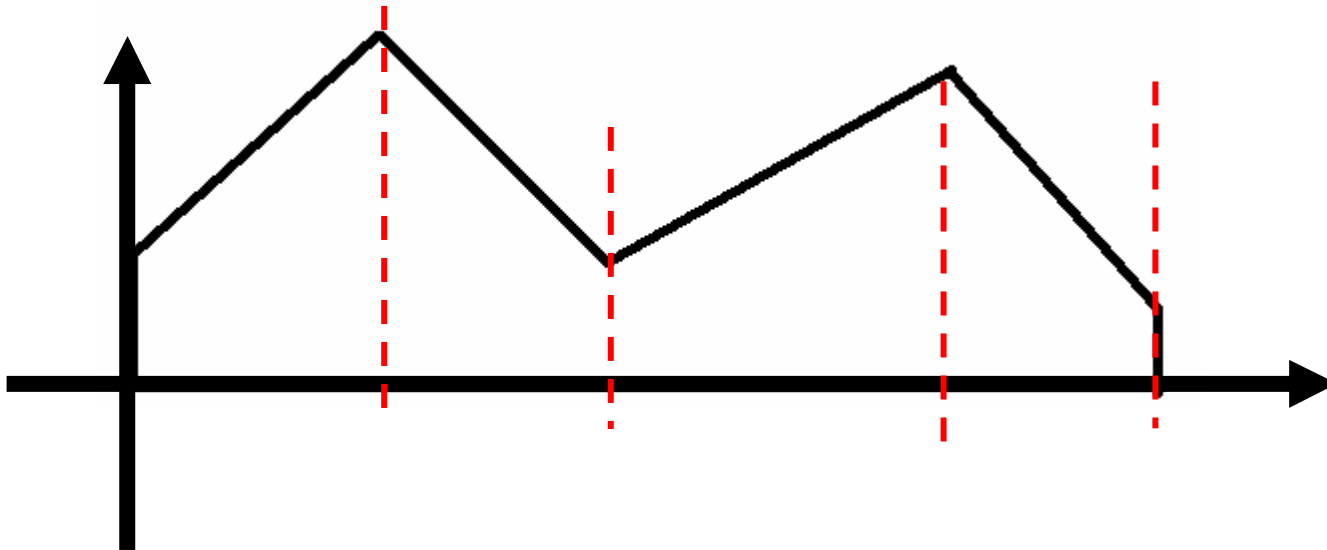
$$\int_0^b k \, dx = [kx]_0^b = kb - 0 = kb$$



$$\int_0^b f(x) \, dx + \int_b^c g(x) \, dx = [F]_0^b + [G]_b^c$$

Outros módulos científicos avançados

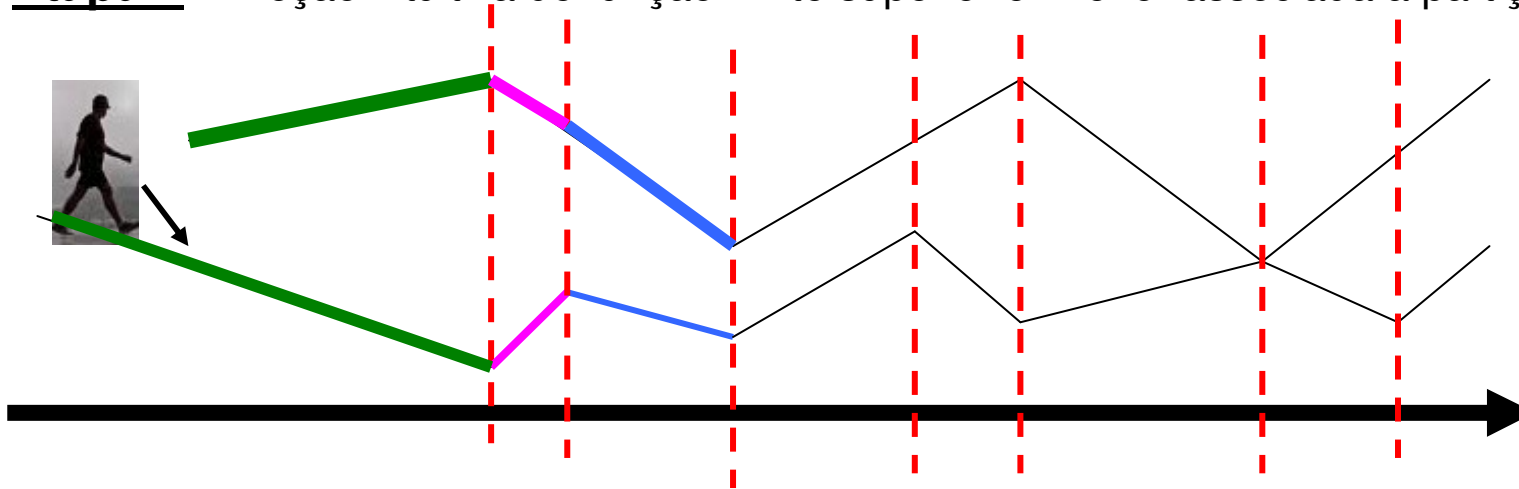
$\int f(x)dx$ Cálculo de áreas e aplicação da derivação



Outros módulos científicos avançados

$\int f(x)dx$ Cálculo de áreas e aplicação da derivação

Etapa 4 – Noção intuitiva de função limite superior e inferior associada à partição



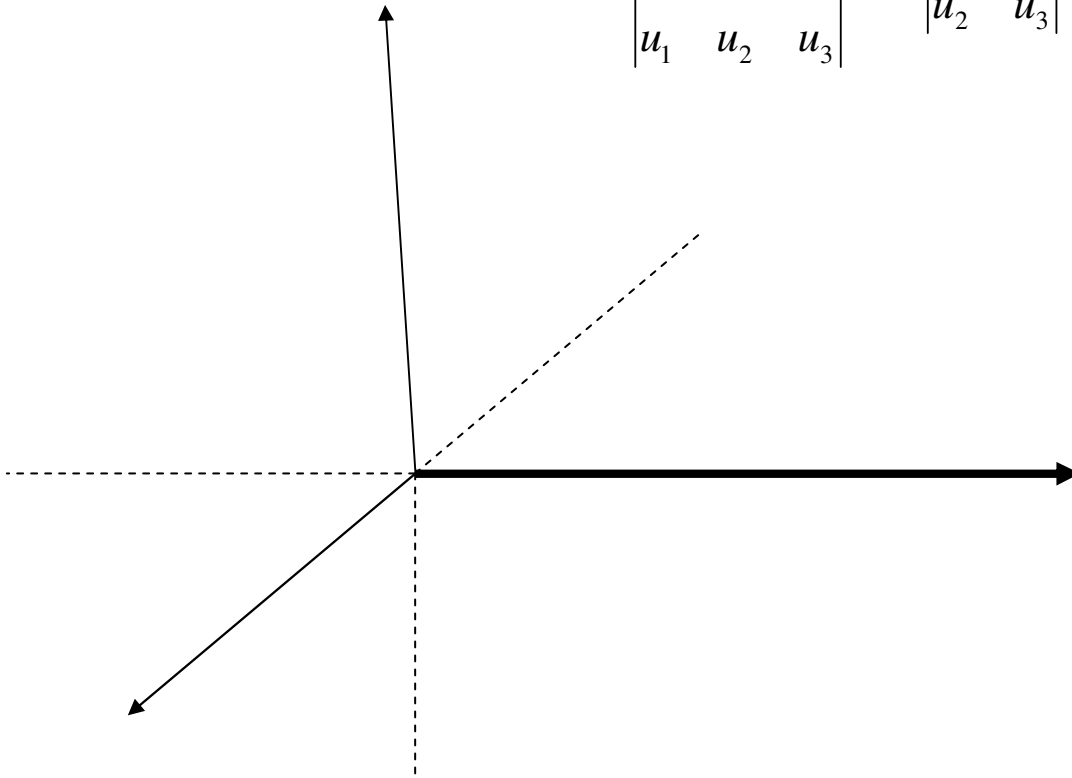
$$\int_a^b [f_1(x) - f_2(x)] dx + \int_b^c [f_3(x) - f_4(x)] dx + \dots$$

Outros módulos científicos avançados

$$\begin{vmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ u_1 & u_2 & u_3 \end{vmatrix}$$

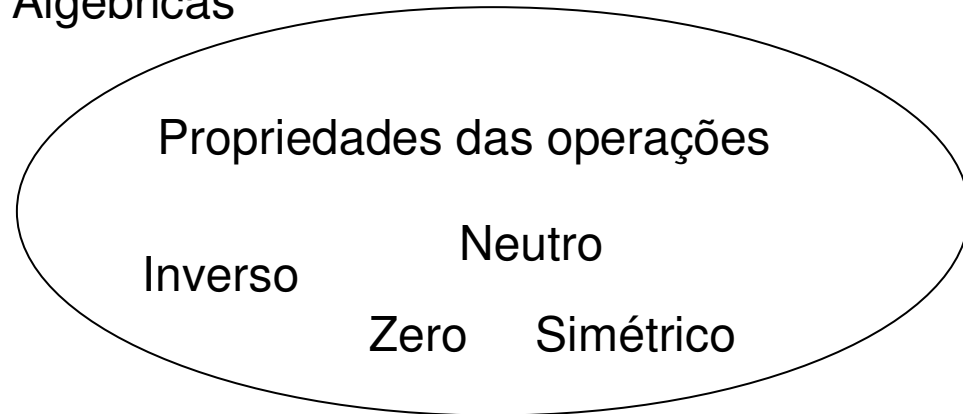
Determinantes e produto externo de vetores

$$\begin{vmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ u_1 & u_2 & u_3 \end{vmatrix} = e_1 \begin{vmatrix} v_2 & v_3 \\ u_2 & u_3 \end{vmatrix} - e_2 \begin{vmatrix} v_1 & v_3 \\ u_1 & u_3 \end{vmatrix} + e_3 \begin{vmatrix} v_1 & v_2 \\ u_1 & u_2 \end{vmatrix}$$



Outros módulos científicos avançados

(T, \oplus, \otimes) Estruturas Algébricas



Possibilidade de criar puzzles algébricos

Explorar tabelas de operações

$W \& M = M$

$W \& P = P$

$P \& M = W$

&

$V \& F = F$

$V \& V = V$

$F \& F = F$

Explorar relações



Ensinar e aprender Matemática: diálogos e conjunções numa perspectiva interdisciplinar

INTRODUÇÃO DE MÓDULOS CIENTÍFICOS AVANÇADOS NA MATEMÁTICA

João M. G. Cabral

Departamento de Matemática

Universidade dos Açores

Jcabral@uac.pt

Obrigado pela vossa atenção!

