



Universidade dos Açores
Campus de Angra do Heroísmo

Ano letivo: 2013/2014

Disciplina: Aplicações da Matemática

Docente: Ricardo Teixeira

3º ano de Licenciatura em Educação Básica - 1º semestre

Ouri

(Estratégias e competências)



Estratégias:

- ↳ Começar pela última casa (do lado direito):



- ↳ Não deixar peças isoladas ou aos pares, para que o adversário não as possa capturar.



- Distribuir as peças de modo a fazer capturas seguidas.



Deixar amontoar mais de 11 peças para se poder dar uma volta completa e fazer o máximo de capturas.



- No final, evitar que as peças fiquem nas extremidades, para não as entregar ao adversário.



Com seis sementes atinge-se a casa simétrica em relação ao ponto central



Competências gerais

- Concentração
- Visualização
- Pensar primeiro
- Pesar as diferentes opções
- Desenvolver o pensamento abstrato
- Respeitar as regras

Competências específicas

- Noção espacial (localização do depósito; sentido contrário aos ponteiros do relógio segundo o qual se realizam as sementeiras)
- Contagem das peças e cálculo mental
- Explorar o conceito de simetria (através da localização das diferentes casas do tabuleiro)

Discentes:

Evangelina Jaques

Patrícia Rocha

Sérgia Gomes