



Universidade dos Açores
Campus de Angra do Heroísmo
Ano letivo: 2013/2014

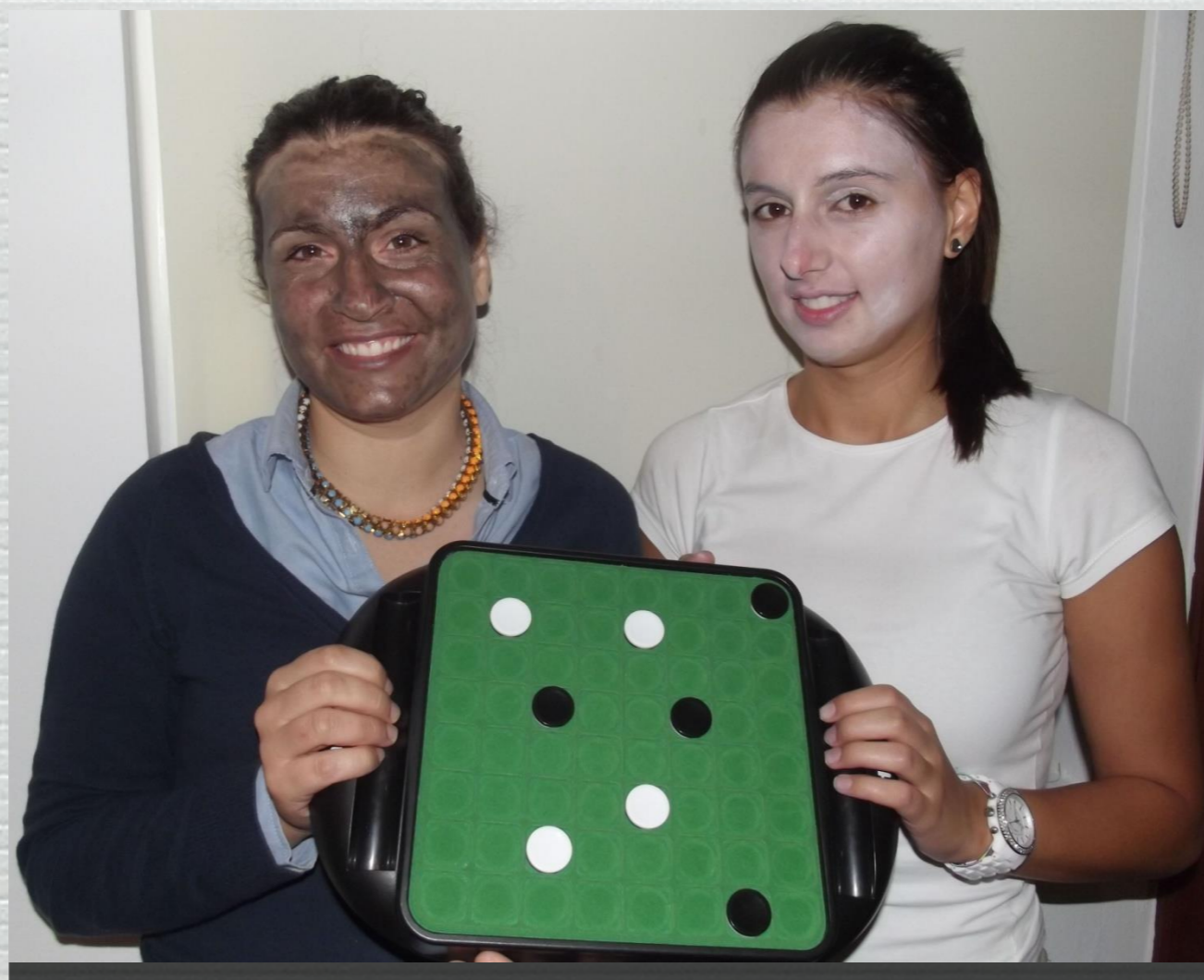
Disciplina: Aplicações da Matemática

Docente: Ricardo Teixeira

3º ano de Licenciatura em Educação Básica - 2º semestre

Konane

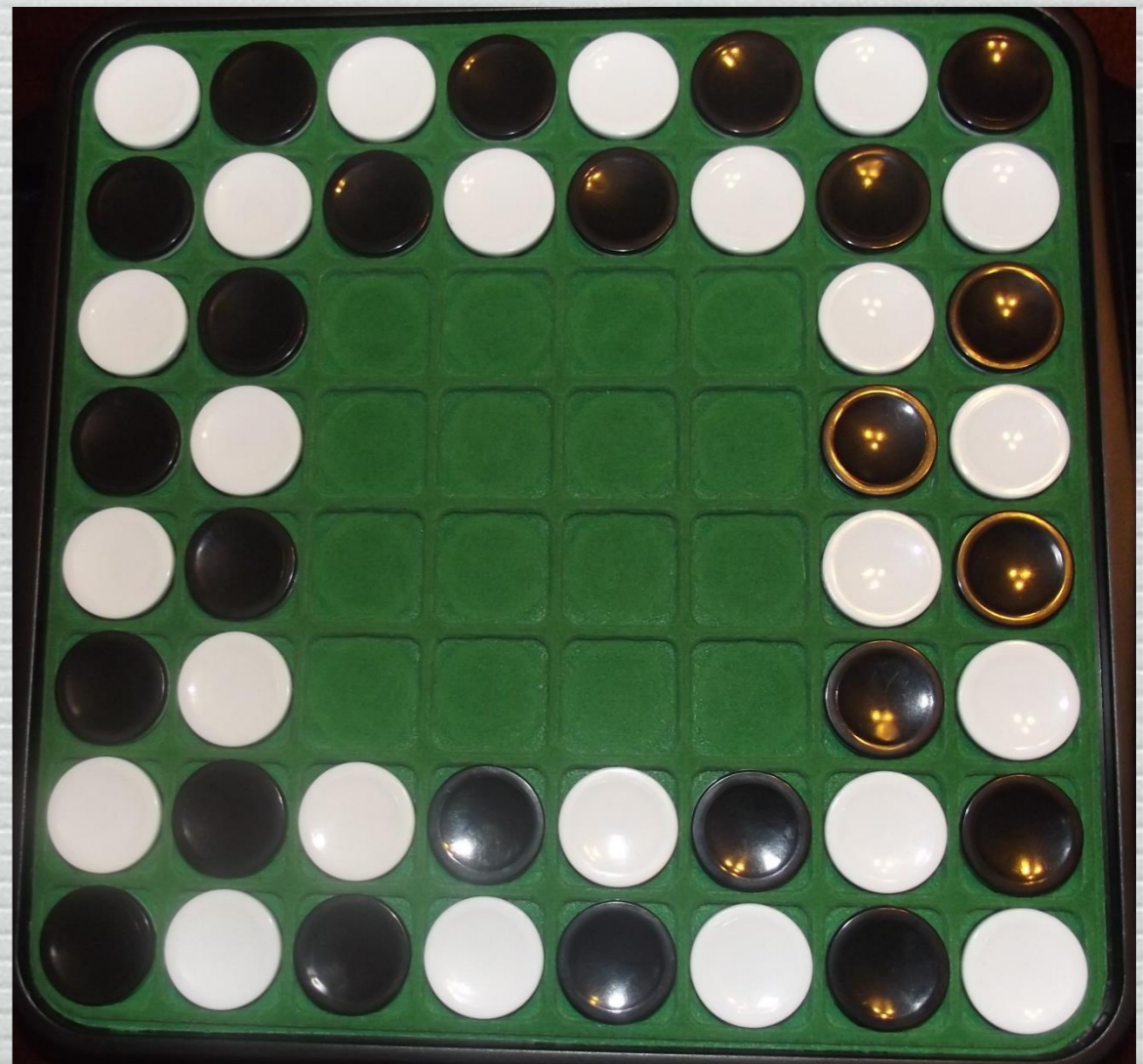
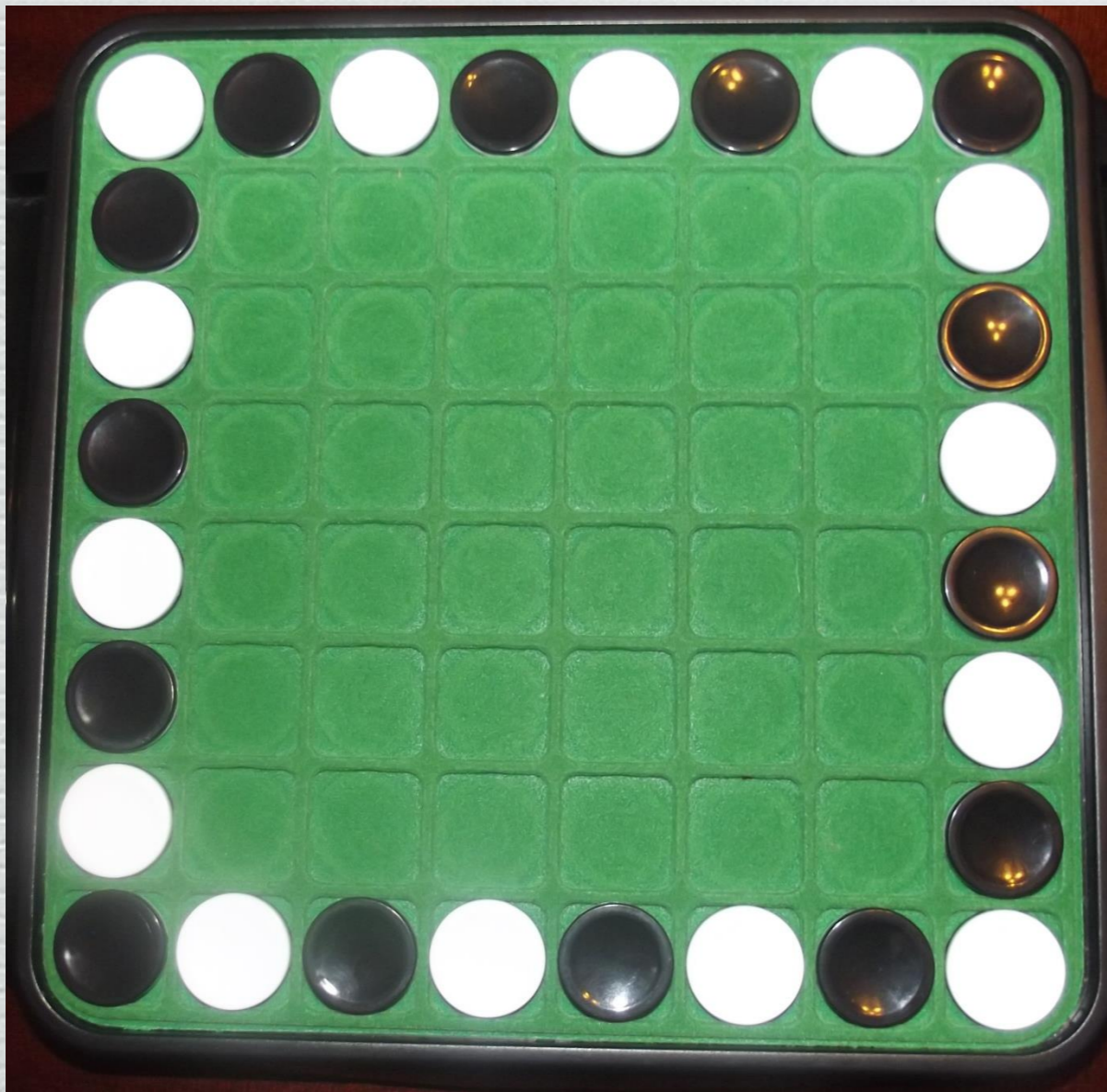
(Estratégias e competências)

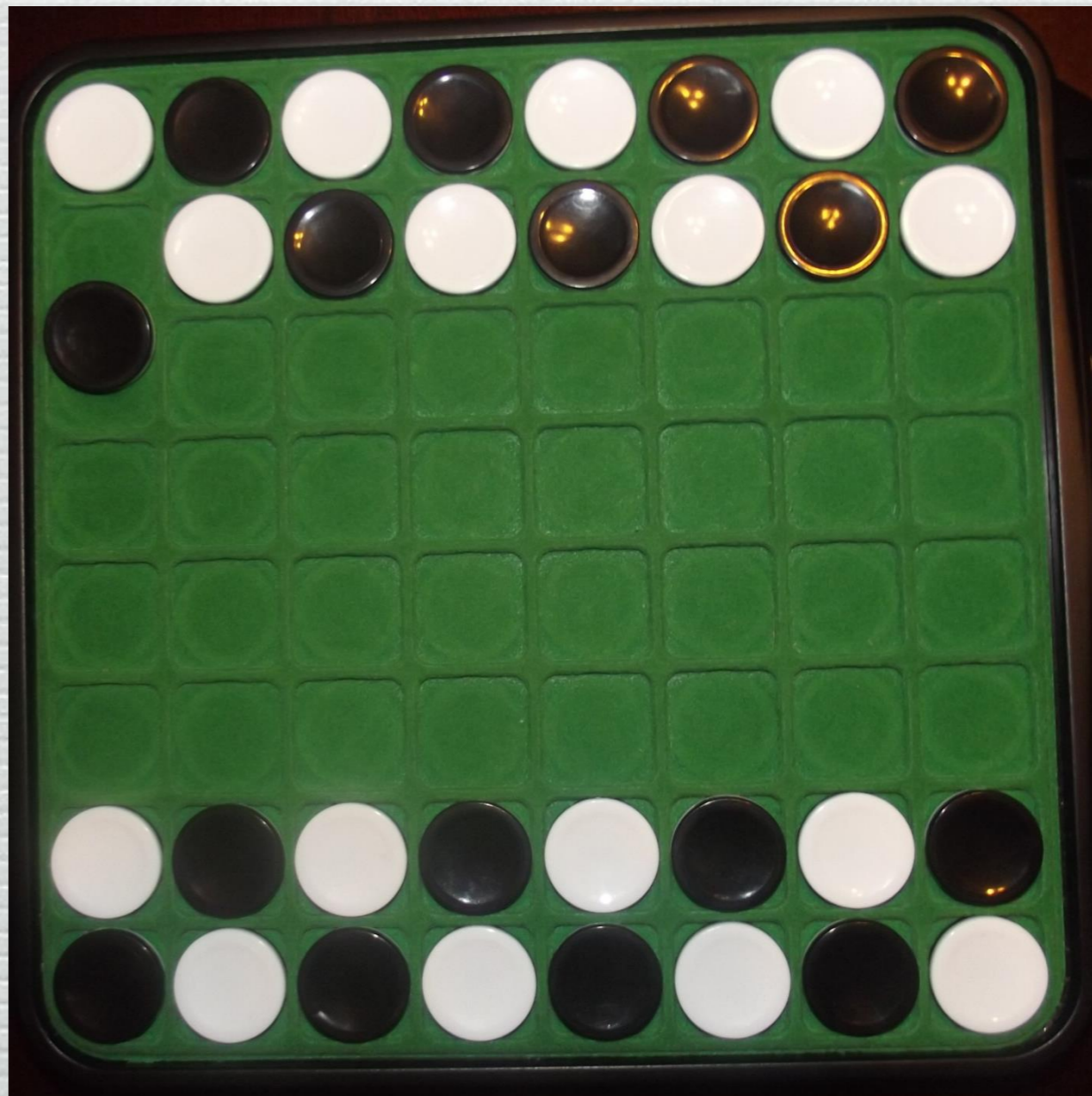
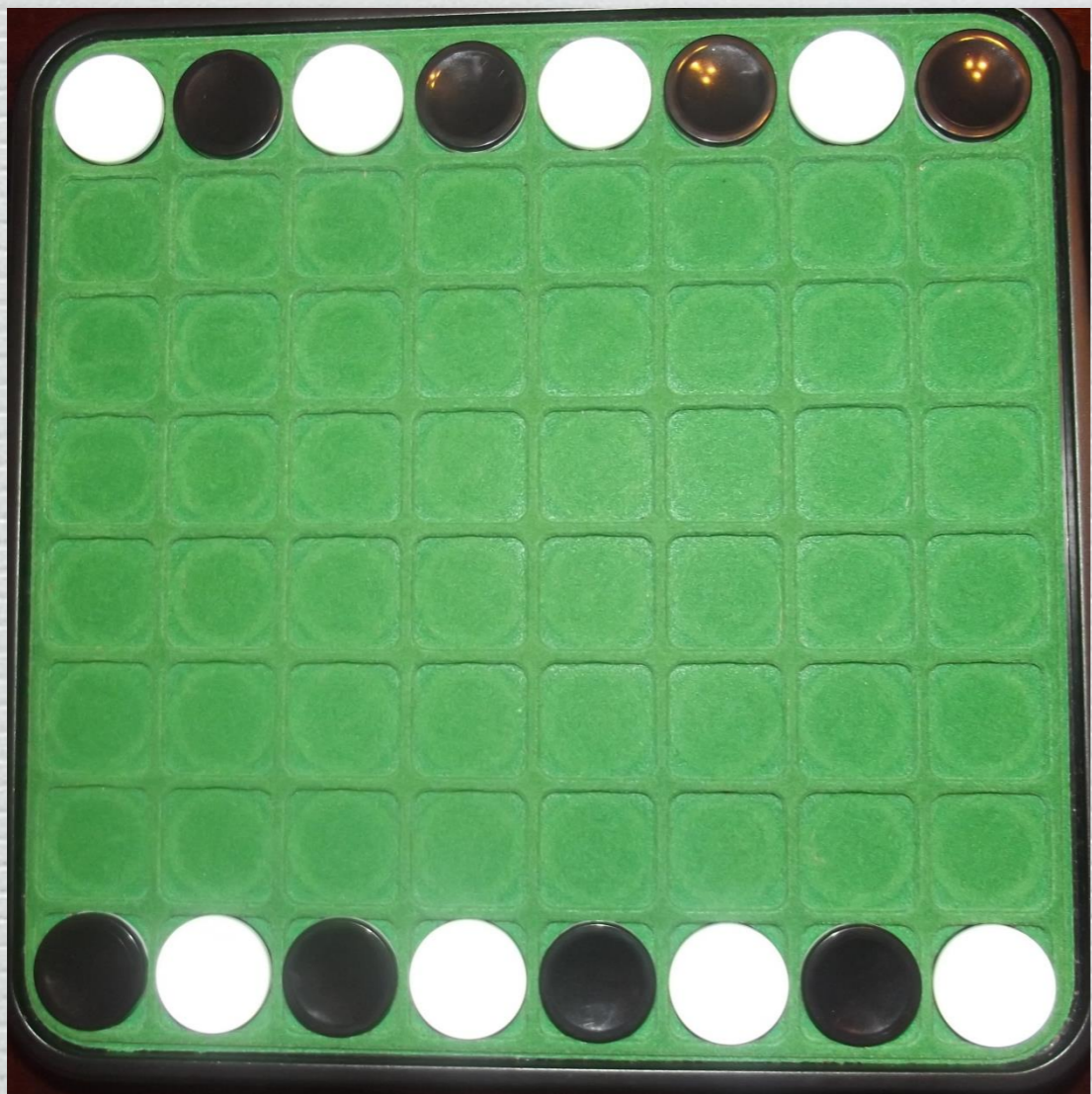


Estratégias:

- Preencher as casas do tabuleiro, trabalhando os conceitos de diagonal, de quadrado e de paralelismo







- Evitar deixar as nossas peças alternadas para que não haja capturas seguidas, por parte do adversário.



- Manter o maior número de peças juntas, para que o adversário não possa fazer capturas.



Competências gerais

- Concentração
- Visualização
- Pensar primeiro
- Pesar as diferentes opções
- Desenvolver o pensamento abstrato
- Respeitar as regras

Competências específicas

- Orientação espacial (horizontal, vertical e diagonal)
- Usar raciocínio lógico e eliminar possibilidades

Competências a explorar na construção do tabuleiro com materiais alternativos:

- Área
- Perímetros

Discentes:

Evangelina Jaques

Patrícia Rocha

Sérgia Gomes